

我的世界 生物科普图谱

19张科普图 · 连续阅读与打印版



蘑菇



月亮



村民全图鉴

哞菇

被动型
生物

蘑菇荒野的奇特居民

① 它住在哪里？



- 蘑菇荒野
- 菌丝体地面
- 只在这里自然生成



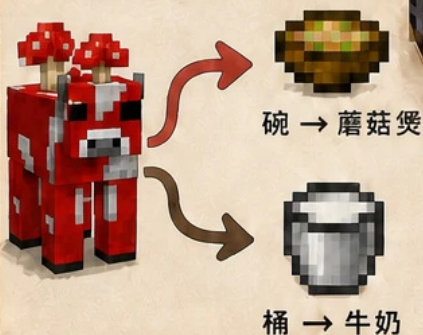
② 为什么会变成棕色？



雷击改变颜色

红色 $\rightleftharpoons$ 棕色

③ 碗和桶有什么不同？



碗 $\rightarrow$ 蘑菇煲

桶 $\rightarrow$ 牛奶

④ 棕色哞菇的秘密



① 花

② 棕色哞菇

③ 迷之炖菜

不同的花，带来不同效果

⑤ 剪掉后会怎样？



① 红色哞菇

② 剪下蘑菇

③ 永久变成普通牛
蘑菇不会重新长出



掉落5个红蘑菇

版本档案

- 2011 · Java 1.0.0
哞菇加入游戏
- 2019 · Java 1.14
加入棕色哞菇与迷之炖菜
- 2025 · Java 1.21.5
更新模型与纹理，口鼻更突出

角落冷知识

- 用小麦繁殖
- 两只红色哞菇偶尔会生出棕色幼崽



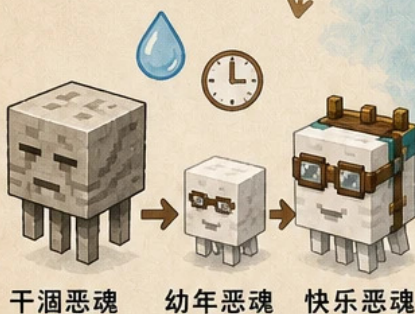
快乐恶魂

被动型
生物

从干涸遗骸到天空伙伴

① 它怎样诞生？

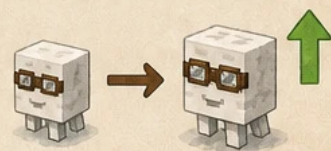
- 干涸恶魂浸在水中约20分钟，变成幼年恶魂；



② 雪球有什么用？

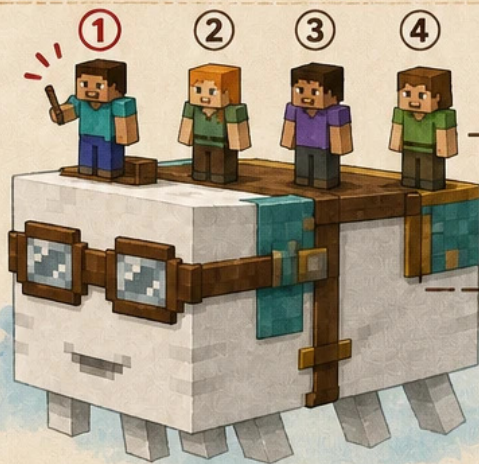


- 雪球会吸引幼年恶魂，也能加快它成长。



③ 怎样一起飞？

- 给成年快乐恶魂装上挽具，最多可乘坐4名玩家；
- 第一位乘客负责操控。



4个站位：
可乘坐4名玩家

第1位乘客
负责操控

④ 它能繁殖吗？

- 不能繁殖。
- 新的快乐恶魂要从干涸恶魂开始培育。



⑤ 为什么适合盖高楼？

- 戴挽具后静止时，乘客可以站在它背上施工。



版本档案

- 2025 · 25w15a
首次测试
- 2025 · Java 1.21.6
正式加入

鹦鹉螺

中立型
生物

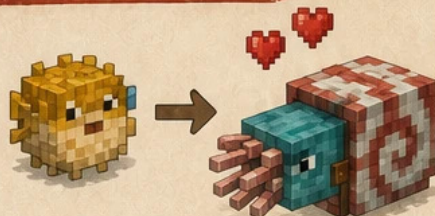
会冲刺的海底坐骑

① 它住在哪里？

自然生成于
各种海洋中，
会在水下游动。



② 怎样驯服？



用河豚反复喂食；
驯服后可装鞍，
也能装备鹦鹉螺铠甲。



③ 骑上后能呼吸吗？

“鹦鹉螺之息”会
暂停氧气泡减少，
但不会补回已经
消耗的氧气。



④ 它会攻击吗？

平时中立；
受到攻击时会
快速冲刺反击。

骑乘时也可
蓄力冲刺。



⑤ 为什么不能上岸？

离开水会逐渐窒息，
长途运输要保持在水中。



版本档案

2025 · 首次公开亮相

2025 · Java 1.21.11
正式加入

资料按当前正式版整理



美西螈

被动型
生物



会装死的洞穴猎手

1 去哪里找？



繁茂洞穴的水中，
附近通常有黏土。



3 怎样带回家？



用水桶装起美西螈；
桶中的个体会保留颜色。

4 “装死”有什么用？



受伤时可能趴着装死，
暂时不被攻击并恢复生命。

2 一共有几种颜色？



粉红



棕色



金色



青色



稀有

蓝色

粉红、棕色、金色、青色、
蓝色，共5种。

蓝色不会自然生成，
只能在繁殖时极小概率出现。

5 它会帮谁战斗？



会攻击许多水生生物；
玩家帮它击败敌人后，
可获得短暂的生命恢复效果。



版本档案

- 2020 · 20w51a
首次测试
- 2021 · Java 1.17
正式加入
- 2021 · Java 1.18
改为只在繁茂洞穴自然生成

资料按当前正式版整理



嗅探兽

被动型
生物

从古代蛋中苏醒的寻种者

1 蛋藏在哪里？



温水海洋废墟的可疑沙中，
可以刷出嗅探兽蛋。

2 怎样孵得更快？



蛋放在苔藓块上
约**10**分钟孵化；



放在其他方块上
约**20**分钟孵化。

3 它在找什么？



成年嗅探兽会嗅闻并挖出
火把花种子或**瓶子草荚果**。

4 能驯服吗？



不能驯服，也不能骑乘；
可以用**火把花种子**
吸引和繁殖。



5 它会破坏农田吗？



挖掘只会产出**古老植物种子**，
不会挖出矿物。

版本档案：

- 2022 · 生物投票冠军
- 2023 · Java 1.20
正式加入

悦灵

被动型
生物

爱音乐的拾物伙伴

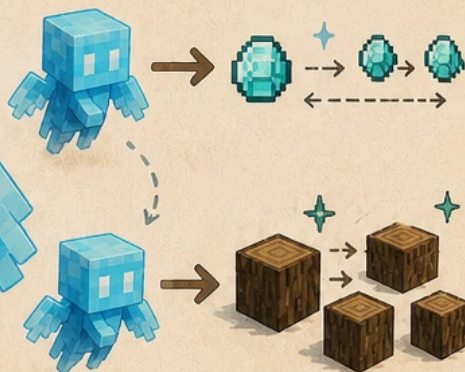
① 在哪里解救它？

灾厄村民前哨站或
林地府邸的牢笼里。



② 它会捡什么？

先交给它一种物品，它会捡起
附近相同种类的掉落物；
它不会挖方块，也不会打开箱子。



③ 物品送到哪里？

默认送给交付物品的玩家；
听到附近音符盒后，
会暂时把物品送到音符盒旁。



④ 能复制物品吗？

不能复制普通物品，
它只是搬运已经掉落物品。



⑤ 怎样增加悦灵？

唱片机播放音乐时悦灵会跳舞；
此时给它紫水晶碎片，
可复制出另一只悦灵。



版本档案：

- 2021 · 生物投票冠军
- 2022 · Java 1.19 正式加入
- 2022 · Java 1.19.1 加入复制机制

犽狢

被动型
生物

① 去哪里找？



热带草原



恶地生物群系

一受惊就缩成方块

② 什么时候缩起来？

附近有疾跑的玩家、骑乘生物、不死生物或攻击者时，会卷起身体。



疾跑的玩家



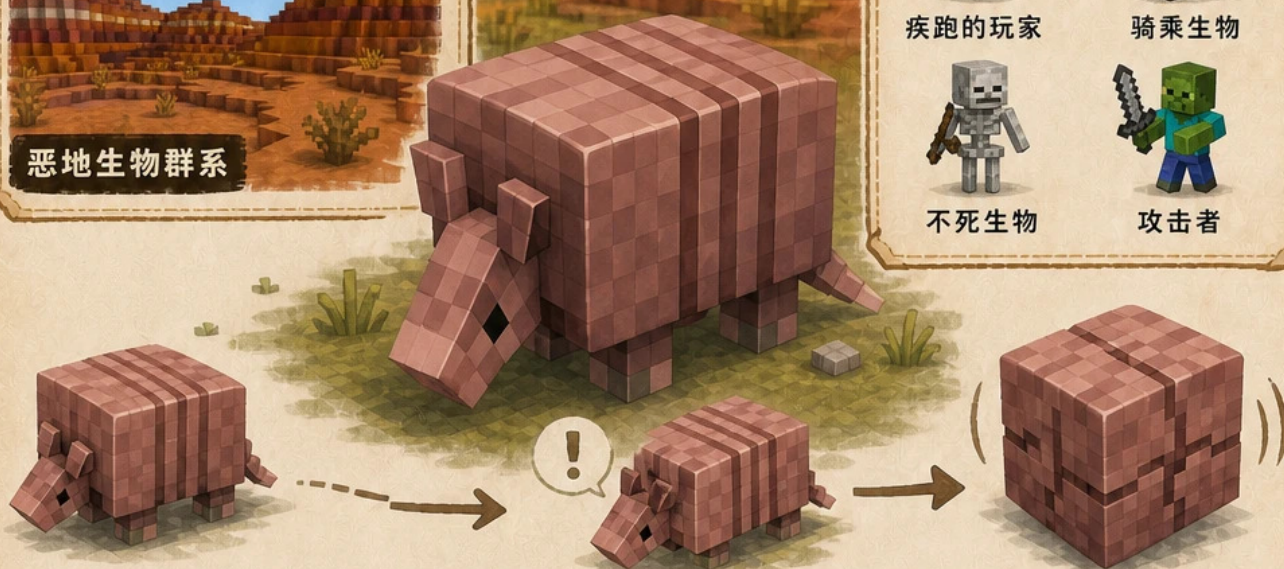
骑乘生物



不死生物



攻击者



③ 怎样获得犽狢鳞甲？

自然掉落

它会定期自然掉落。



用刷子轻刷

用刷子轻轻刷它，可以获得鳞甲。



④ 鳞甲有什么用？

犽狢鳞甲可以合成狼铠，保护已驯服的狼。



⑤ 它爱吃什么？

蜘蛛眼可以吸引并繁殖犽狢。



卷起时不会进食。



版本档案

- 2023 · 生物投票冠军
- 2024 · Java 1.20.5 正式加入



青蛙

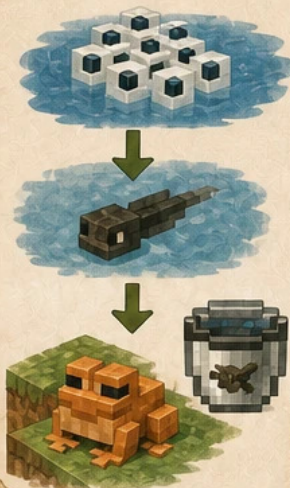
被动型
生物



成长地点决定颜色

① 它怎样长大？

蛙卵孵化成蝌蚪，
蝌蚪再长成青蛙；
蝌蚪可以装进水桶。



② 为什么有三种颜色？

颜色取决于蝌蚪长大时
所在地的气候：



③ 它吃小史莱姆会怎样？

青蛙吃掉小型史莱姆后，
会掉落一个黏液球。



④ 蛙明灯从哪里来？

青蛙吃掉小型岩浆怪后，
会生成蛙明灯。



⑤ 三种蛙明灯怎样对应？

温带青蛙
(橙色)



赭黄蛙明灯

寒冷青蛙
(绿色)



青翠蛙明灯

温暖青蛙
(白色)



珠光蛙明灯

版本档案

- 2021 · 基岩版测试亮相
- 2022 · Java 1.19 正式加入



资料按当前正式版整理





炽足兽

被动型
生物

行走在熔岩上的渡船



① 它住在哪里？



下界的熔岩湖上
自然生成，能在
熔岩表面行走。



② 为什么会变颜色？



在熔岩中温暖时
呈红色；



离开熔岩后发冷，
身体会变成紫色
并减速。

③ 它怕水吗？



水

雨

装水炼药锅

会受到伤害！



但不会被
火和熔岩伤害。

④ 怎样骑过熔岩湖？



装上鞍后
骑乘；



手持诡异菌
钓竿控制方向。



⑤ 它爱吃什么？



诡异菌可以吸引
和繁殖焔足兽，
也能加快幼年
个体成长。



版本档案

- 2020 · 20w13a
首次测试
- 2020 · Java 1.16
正式加入



资料按当前正式版整理



熊猫

中立型
生物



性格写在脸上的竹林居民

① 去哪里找？



- 丛林中的竹林附近，
- 竹林生物群系最容易遇见。

② 它有几中性格？



普通



懒惰



担心



顽皮



好斗



虚弱



棕色

共 7 种基因表现。

③ 棕色熊猫为什么少见？

主要基因
(显性)



隐藏基因
(隐性)



棕色和虚弱属于隐性特征，
主要基因和隐藏基因都
符合时才会表现。

④ 怎样繁殖？



两只熊猫附近要有足够竹子，
再分别喂竹子。

 × 8

⑤ 幼年熊猫会做什么？



可能打喷嚏；打喷嚏时
有小概率掉落黏液球。



顽皮熊猫还喜欢翻滚。

版本档案

2018 · 18w43a
首次测试

2019 · Java 1.14
正式加入

山羊

中立型
生物

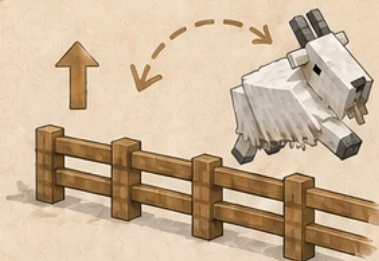
会跳高也会撞人的山地居民

① 去哪里找？



常见于积雪的山坡、
尖峭山峰和冰封山峰。

② 为什么围栏困不住？



山羊能突然高高跃起



还会主动躲开细雪

③ 它为什么冲撞？



山羊会挑选静止目标低头冲刺；
普通山羊和尖叫山羊的冲撞频率不同。



普通山羊

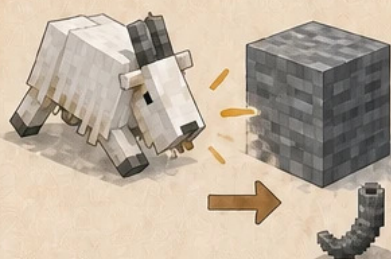
● — ● — ● — 间隔较长



尖叫山羊

● — ● — ● — 间隔较短

④ 怎样获得山羊角？



让成年山羊冲撞指定的天然坚硬方块；
撞击后可能掉下一只角。

⑤ 山羊角有几种声音？

共8种声音，其中4种只能由尖叫山羊掉落。

普通山羊掉落（4种）



思考



寻路



欢呼



梦想

尖叫山羊掉落（4种）



惊恐



鸣叫



愤怒



绝望

版本档案

- 2021 · Java 1.17
加入山羊
- 2022 · Java 1.19
加入山羊角

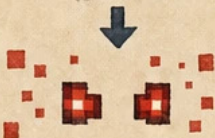


隐形蜘蛛



① 它是新品种吗？

不是。它是普通蜘蛛在自然生成时获得了隐身效果。



黑夜里只剩一双红眼

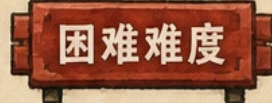
类型标牌

Java版 · 困难



② 怎样自然出现？

只在Java版困难难度中发生；概率还会受到地方难度影响。



地方难度



③ 到底有多稀有？

一组蜘蛛获得状态效果的概率最高为10%；其中抽到隐身的概率为20%，所以隐形蜘蛛组最高约2%。不是固定2%。



100组蜘蛛

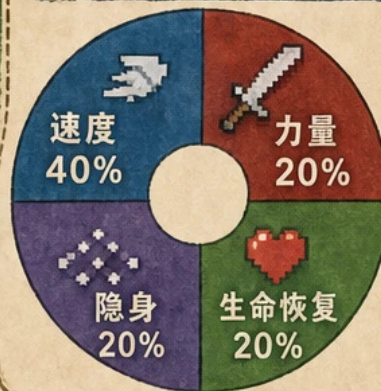


最多10组有效果



其中约2组隐身

④ 还可能抽到什么？



⑤ 为什么还能看见眼睛？

隐身会藏起身体，但蜘蛛的红眼仍然可见，状态效果粒子也可能暴露位置。



⑥ 洞穴蜘蛛也会这样吗？

不会。这套自然状态效果机制不适用于洞穴蜘蛛，也不是基岩版机制。

普通蜘蛛



洞穴蜘蛛



基岩版



版本档案

- 2013 · 13w24a
首次测试
- 2013 · Java 1.6.1
正式加入
- 2023 · Java 1.19.4
改为无限时长效果

月亮

8个夜晚循环一次的天空时钟

1 月相怎样循环？

每个游戏日更换一个月相。



主世界天象



2 一轮要多久？

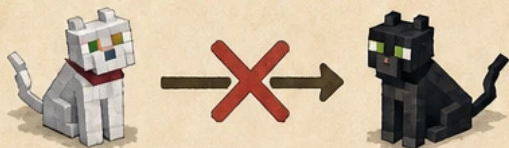


一个游戏日约20分钟；
不跳过时间时，
8个游戏日约160分钟，
也就是2小时40分钟。

$$\begin{aligned} &20 \text{ 分钟} \\ &\times 8 \\ &= \\ &160 \text{ 分钟} \\ &= \\ &2 \text{ 小时 } 40 \text{ 分钟} \end{aligned}$$

3 月圆会把白猫变黑吗？

不会！已经存在的猫不会变色。



Java版
全黑猫只在
满月时成为
村庄生成候选。



沼泽小屋随结构生成的黑猫不受月相限制。

基岩版
满月时，
新生成的猫
有50%是
全黑猫。



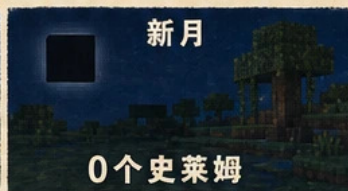
50%

4 史莱姆为什么爱满月？

沼泽与红树林沼泽中，月相越圆，
史莱姆越容易生成；满月最多，新月不生成。



满月



新月

0个史莱姆

地下史莱姆区块不受月相影响。



5 满月会让怪物更强吗？

月相越圆，地方难度会提高；
僵尸和骷髅更可能带装备或附魔。
Java版蜘蛛也更可能自带状态效果。

月亮亮度

地方难度

怪物更强



6 月圆时地面更亮吗？

不会。月亮亮度用于月相计算、生物生成
和地方难度，不会改变实际光照等级。

满月



新月



版本档案

- 2011 · Beta 1.9-pre4 加入8种月相
- 2013 · Java 1.5 月相开始影响沼泽史莱姆
- 2019 · Java 1.14 加入全黑猫变种

★ 资料按当前正式版整理 ★

虚弱熊猫

熊猫性格

流鼻涕，不等于挨打掉黏液球

1 它是生病了吗？

不是！这是“虚弱”性格

普通熊猫

虚弱熊猫



普通 20 点生命

虚弱 10 点生命

无法治疗，也不会变回普通熊猫

2 打一下会掉球？

不会！



攻击只会造成伤害，还可能激怒熊猫

3 真正怎样掉落？

幼年熊猫

自然打喷嚏

极低概率掉落
1 个黏液球



只有幼崽会打喷嚏

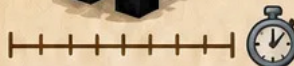
Java：每次喷嚏 1/700

基岩版：每次喷嚏约 1/1000

4 为什么它更常喷嚏？

普通幼崽

虚弱幼崽



普通幼崽：每刻 1/6000

虚弱幼崽：每刻 1/500

虚弱幼崽打喷嚏概率约 12 倍

5 怎样得到虚弱幼崽？



熊猫有主要基因与隐藏基因



主要基因



隐藏基因

虚弱是隐性性格：两份都是虚弱才表现

用竹子繁殖，结果由遗传决定

6 值得当黏液球农场吗？



和平难度



能获得，但效率极低

用途（仅示例 3 种）



黏性活塞



拴绳



黏液块

版本档案

- 2018 · 基岩版 1.8.0
熊猫加入游戏
- 2018 · Java 18w43a
熊猫与竹林首次进入快照
- 2019 · Java 1.14
正式加入村庄与掠夺更新
- 2024 · Java 1.20.5
喷嚏掉落改由战利品表控制

小知识

- 流鼻涕只是虚弱性格的表现之一。
- 成年熊猫不会打喷嚏。
- 虚弱与普通性格外观仅在幼崽阶段容易区分。



棕色熊猫

稀有
变体

不是染色，而是两份隐性基因

① 它是染出来的吗？



颜色无法用染料改变

棕白是天生外观

③ 野外能找到吗？ 能自然生成



竹林中熊猫
更常见

棕色熊猫仍然非常少见

② 为什么这么少见？

熊猫有主要基因与隐藏基因

棕色

+

棕色

棕色是隐性变体

主要基因：棕色

隐藏基因：棕色

两个都是棕色，外观才会显现

④ 怎样繁殖熊猫？

2只成年熊猫 竹子 附近种有竹子 幼崽



Java：5格内
至少1株成熟竹子



基岩版：
5格内至少
8格竹子



竹笋不算成熟竹子

⑤ 棕色有特殊能力吗？ 没有特殊行为

- 生命值：20点
- 行为与普通熊猫相同
- 仍会坐下吃竹子和蛋糕



⑥ 怎样提高获得机会？



- 优先繁殖两只棕色熊猫
- 幼崽继承父母基因
- 成功率很高，但突变仍可能变色

小知识

- 熊猫共有7种性格或外观
- 棕色与普通熊猫都没有专属为
- 可用竹子吸引，不能驯服

7种性格或外观

普通 · 懒惰 · 担心 · 顽皮
好斗 · 虚弱 · 棕色

版本档案

- 2018 · 基岩版 1.8.0
熊猫加入游戏
- 2018 · Java 18w43a
熊猫首次进入快照
- 2019 · Java 1.14
正式加入村庄与掠夺更新
- 2026 · 基岩版 26.20
调整棕色幼年熊猫纹理

蓝色美西螈

稀有
变体

不会自然生成，只能靠繁殖

① 蓝色还是青色？



青色：浅蓝身体，
粉色外鳃 蓝色：深蓝身体，
橙色外鳃

它们是两种不同变体

② 野外能找到吗？

不能自然生成



粉色 棕色 金色 青色



蓝色只能由繁殖产生

③ 怎样繁殖？



2只成年美西螈

热带鱼桶

幼崽



必须是热带鱼桶
单独的热带鱼物品无效

④ 蓝色有多稀有？

1 / 1200

每次繁殖约 0.083%



平均次数不等于保证次数

⑤ 有蓝色亲本之后呢？



幼崽约一半钟
机会继承蓝色



幼崽为蓝色

其余情况通常继承父母之一的颜色

⑥ 蓝色更强吗？

能力与其他颜色相同



会攻击
水生敌对目标



受伤时可能装死
并恢复



颜色不增加
生命值或伤害

小知识

美西螈共有5种颜色



用水桶可以装走美西螈



幼崽20分钟长大



版本差异小标签



繁殖冷却：Java 5分钟



繁殖冷却：基岩版 1分钟

版本档案

- 2021 · 基岩版 1.17.0
美西螈加入洞穴与山崖
- 2021 · Java 1.17
美西螈正式加入游戏
- 2021 · Java 1.17.1
蓝色改为只能通过繁殖获得
- 当前版本
蓝色繁殖突变概率仍为 1/1200



绿色青蛙

寒冷型



蝌蚪在寒冷生物群系长大

① 青蛙为什么有3种颜色？



温带型：
橙色

温暖型：
白色

寒冷型：
绿色

颜色由蝌蚪长大时的
生物群系温度决定

② 野外能直接找到绿色吗？

沼泽

红树林沼泽

绿色青蛙



- 青蛙自然生成在沼泽和红树林沼泽
- 绿色型需要培养蝌蚪获得

③ 怎样培养绿色青蛙？

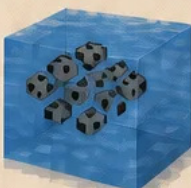
① 两只青蛙

② 喂黏液球繁殖

③ 水面出现青蛙卵

④ 孵化成蝌蚪，
用水桶带走

⑤ 在寒冷生物群系长大
→ 绿色青蛙



④ 成年后还能变色吗？



不能！

- 成年颜色已经固定
- 蠟度、染料和天气都不会改变颜色

⑤ 它会吃什么？

最小史莱姆



1个黏液球



最小岩浆怪



1个青翠蛙明灯



⑥ 青翠蛙明灯有什么用？



- 绿色青蛙产生青翠蛙明灯
- 亮度等级：15



绿色 → 青翠



橙色 → 赭黄



白色 → 珠光



版本档案

- 2022 · 基岩版 1.18.10
青蛙与蝌蚪作为实验内容出现
- 2022 · Java 22w11a
青蛙首次进入Java快照
- 2022 · Java 1.19
正式加入荒野更新
- 2022 · 基岩版 1.19.0
正式加入荒野更新



青蛙生命值：
10点



蝌蚪约
20分钟长大



喂黏液球可
加快蝌蚪成长



可用蝌蚪桶
远距离运输





沼泽村民

隐藏
村民



有专属造型，却没有天然沼泽村庄

01 沼泽里有村庄吗？

没有天然沼泽村庄

沼泽小屋也不是村庄。



03 它是一种职业吗？

不是，是生物群系外观

职业服装会叠加在沼泽服饰上。



05 一定卖经验修补吗？

✓ 默认规则



任何生物群系的
图书管理员都可能
随机卖出。

交易再平衡实验

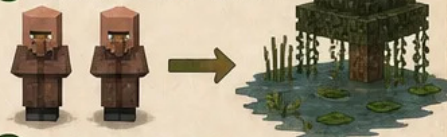


沼泽图书管理员
升到大师后提供
经验修补。

实验功能，不是默认规则！

02 怎样获得沼泽外观？

1 带两名村民进入沼泽



2 准备3张床与食物



3 繁殖幼年村民



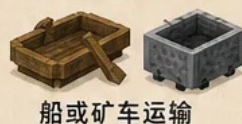
Java版可能继承父母外观，
并非每次成功。

04 怎样安排职业？



未交易时可更换工作站；
交易后职业与交易会锁定。

06 怎样移动与保护？



船或矿车运输



村民不能拴绳



照明并封闭，
防僵尸袭击



床与工作站
要能到达

版本档案

- 2019 · Java 1.14 / 基岩版 1.11
加入按生物群系与职业区分的新村民服饰
- 2023 · Java 1.20.2
加入可选的村民交易再平衡实验
- 2026 · Java 26.1
交易再平衡仍属于实验功能
不同版本与实验开关会影响交易规则



村民全图鉴

7种外观
13种职业

先看出生地外观，再看职业服装

01 村民到底有几种？

7种地域外观，
13种可交易职业

另有无业与傻子两种无职业状态。



02 7种外观都在哪里？



03 13种职业与工作站

1 盔甲匠 — 高炉



2 屠夫 — 烟熏炉



3 制图师 — 制图台



4 牧师 — 酿造台



5 农民 — 堆肥桶



6 渔夫 — 木桶



7 制箭师 — 制箭台



8 皮匠 — 炼药锅



9 图书管理员 — 讲台



10 石匠 — 切石机



11 牧羊人 — 织布机



12 工具匠 — 锻造台



13 武器匠 — 砂轮



05 职业能更换吗？



交易一次后，
职业与交易
锁定。

04 无业和傻子一样吗？

无业：
能认领工作站



傻子：
绿色上衣，
不能获得职业



丛林与沼泽没有天然村庄，
但有专属村民外观。

06 腰带能章代表什么？



版本档案

- 2011 Java Beta 1.8
村庄加入世界生成
- 2011 Java 1.0
村民正式加入
- 2019 Java 1.14
重做职业、交易、等级与生物群系服饰
- 2019 基岩版 1.11
加入新版村民、职业与地域服饰

页面介绍主游戏原版村民；
实验交易规则另行标注。